

オープンコース開催要領

開催日時

略称	コース名	受講対象者	日数	開催日(2006)		
				4月	5月	6月
OO	オブジェクト指向入門	一般	1	—	24(水)	21(水)
UML	UML によるモデリング演習	分析・設計担当	2	—	25(木),26(金)	—
BM	提案のための実践ビジネス・モデリング	システム化提案担当	1	—	—	—
PTN	ソフトウェア・パターン概論	分析・設計担当	0.5	—	—	—
OUJ	Java プログラマのための UML 実践	Java プログラマ	2	—	—	22(木),23(金)

時間はすべて 10:00～17:00 (0.5 日コースのみ 13:30～17:30)

(ただし終了時間は演習等進行具合で延びる場合があります)

受講料

0.5 日コース (PTN) : ¥31,500 (消費税¥1,500 含む)

1 日コース (OO、BM) : ¥37,800 (消費税¥1,800 含む)

2 日コース (UML、OUJ) : ¥75,600 (消費税¥3,600 含む)

会場

ケン・システムコンサルティング株式会社

東京都中央区日本橋蛸殻町 2-14-5

(浜町中ノ橋ビル 3階)

<http://www.kensc.co.jp/images/map.gif>

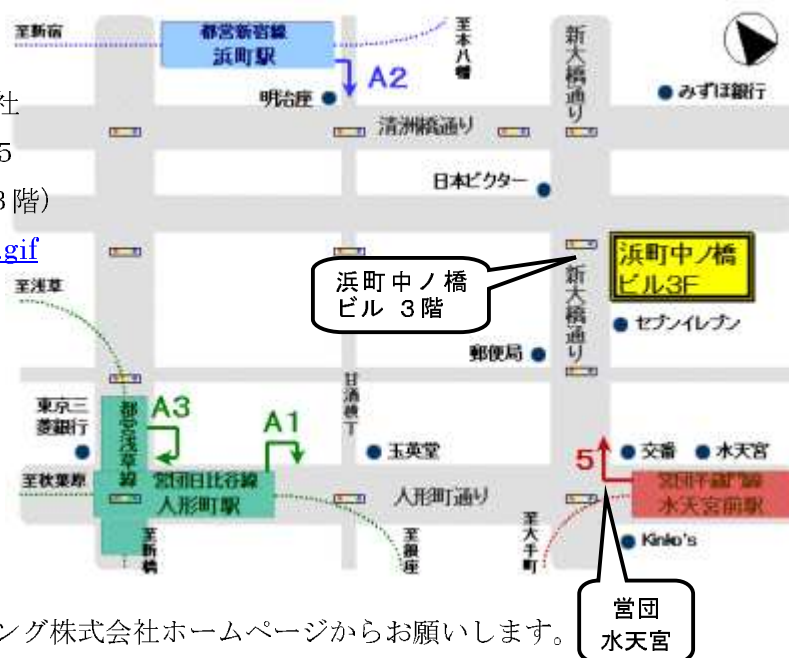
地下鉄最寄り駅:

営団半蔵門線「水天宮」 3分

営団日比谷線「人形町」 5分

都営新宿線「浜町」 6分

都営浅草線「人形町」 7分



申込方法

申込は下記ケン・システムコンサルティング株式会社ホームページからお願いします。

<http://www.kensc.co.jp/odl.htm>

その他

オンラインコースは随時受付けておりますので弊社までメールでご照会をお願いします。

object@dp.u-netsurf.ne.jp

	略称	コース名	受講対象者	日数
✓	OO	オブジェクト指向入門	一般	1日
	UML	UML によるモデリング演習	分析・設計担当	2日
	BM	提案のための実践ビジネス・モデリング	システム化提案担当	1日
	PTN	ソフトウェア・パターン概論	分析・設計担当	0.5 日
	OUJ	Java プログラマのための UML 実践	Java プログラマ	2日

[OO] オブジェクト指向入門 (1 日)

コースの目的

- オブジェクト指向の背景を理解する
- オブジェクト指向の基本的概念と用語を理解し、人に説明できるようになる
- UML と開発プロセスの概要を理解する
- オブジェクト指向技術とその有効性について理解する

受講対象者

- これからオブジェクト指向開発を行う開発担当者
- 直接開発を行わないが、知識としてオブジェクト指向を理解しておきたいマネージャ、マーケティング担当者
- 特に前提知識は問いませんが、ソフトウェア開発の経験または知識があると理解し易い

コースの内容

- なぜオブジェクト指向か
オブジェクト指向の背景、システム開発における諸問題に対するオブジェクト指向への期待について解説
- オブジェクト指向の基本概念
オブジェクト指向の基本的考え方と、オブジェクト指向にまつわる用語の一般的な解説
- UML とオブジェクト指向開発
UML 概要と UML を用いたシステム開発技法の概要について解説
- オブジェクト指向の応用技術
コンポーネント、フレームワーク、パターンなどのオブジェクト指向による再利用技術等について概要解説

サブテキスト

河合昭男、『まるごと図解 最新オブジェクト指向がわかる』
 、技術評論社、2001/11/25、@1580+税



	略称	コース名	受講対象者	日数
	OO	オブジェクト指向入門	一般	1日
✓	UML	UML によるモデリング演習	分析・設計担当	2日
	BM	提案のための実践ビジネス・モデリング	システム化提案担当	1日
	PTN	ソフトウェア・パターン概論	分析・設計担当	0.5 日
	OUJ	Java プログラマのための UML 実践	Java プログラマ	2日

[UML] UML によるモデリング演習 (2 日)

コースの目的

- UML を用いた開発プロセスを学ぶ
- UML のダイアグラムの意味が理解でき、UML で表現されたモデルを読めるようになる
- リーダーの下で UML によるモデル (ユースケースモデル、分析モデル) を作成できるようになる

受講対象者

- これからオブジェクト指向開発を行う開発担当者
- オブジェクト指向入門コース程度の前提知識のある人
- Java での簡単な実装例を示しますが、特に言語の知識は問いません

コースの内容

- UML による開発プロセス解説
- ユースケースモデル (演習)
 - ー ユースケース図
 - ー ユースケース記述 (イベントフロー)
 - ー アクティビティ図
- 分析モデル (演習)
 - ー BCE モデル (ロバストネス図)
 - ー シーケンス図/コラボレーション図
 - ー クラス図/オブジェクト図
- 設計・実装 (概要解説のみ)

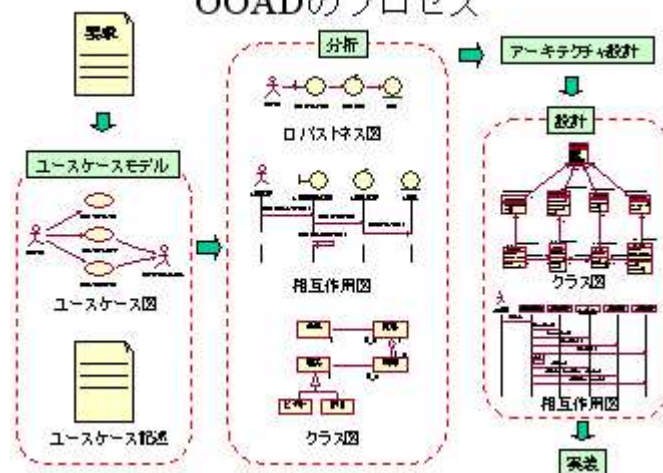
説明用課題について、GUI や DB などを除いた基本部分を DOS 画面で実行できるような設計モデルおよび Java 実装例の概要解説。なお、UML から Java へのマッピング方法は『[OUJ] Java プログラマのための UML 入門』で行います。

サブテキスト

河合昭男、『まるごと図解 最新 UML がわかる』

、技術評論社、2002/12/25 、@1580+税

OOAD のプロセス



	略称	コース名	受講対象者	日数
	OO	オブジェクト指向入門	一般	1日
	UML	UMLによるモデリング演習	分析・設計担当	2日
✓	BM	提案のための実践ビジネス・モデリング	システム化提案担当	1日
	PTN	ソフトウェア・パターン概論	分析・設計担当	0.5日
	OUJ	Java プログラマのための UML 実践	Java プログラマ	2日

[BM] 提案のための実践ビジネス・モデリング (1日)

コースの目的

- ビジネスモデリングの必要性を理解する
- UMLによるビジネスモデリングの1技法を、演習を通して習得する
- ビジネスモデリングを基に、顧客のビジネスを支援するシステム化提案を行うための手法を、演習を通して習得する

受講対象者

- 開発担当者
ビジネスモデルを理解してシステム開発を行ないたい人
- システム化提案を行う SE
客先のビジネスモデルと問題を理解し、客先にアピールするシステム化提案を行いたい人
- 特に前提知識は問いません (UML 入門程度の知識が望ましい)

コースの内容

- ビジネスモデリングとは
- UMLによるビジネスモデリングの技法
- ビジネスモデリングのプロセス (解説・演習)
ビジネスの目的と重要成功要因分析
ビジネスユースケースモデル
ビジネスオブジェクトモデル
- システム化検討 (解説・演習)
ユースケースモデル

サブテキスト

河合昭男・中桐紀幸、『明解 UMLーオブジェクト指向&モデリング入門』
、秀和システム、2004/4/1、@2200+税



	略称	コース名	受講対象者	日数
	OO	オブジェクト指向入門	一般	1日
	UML	UMLによるモデリング演習	分析・設計担当	2日
	BM	提案のための実践ビジネス・モデリング	システム化提案担当	1日
✓	PTN	ソフトウェア・パターン概論	分析・設計担当	0.5日
	OUJ	Java プログラマのための UML 実践	Java プログラマ	2日

[PTN] ソフトウェアパターン概論 (0.5日)

コースの目的

- ソフトウェアパターンの全体像を概観する。
 パターンとは／パターン言語とは／ソフトウェアパターンとは
- 様々なレベルのソフトウェアパターンについて、概要とその有用性について理解する
 アーキテクチャパターン／デザインパターン／アナリシスパターン／ビジネスパターン

受講対象者

- 様々なソフトウェアパターンの全体像について知りたい人
- 前提知識
 オブジェクト指向およびUMLについて入門レベルの知識があること
 UMLのダイアグラムが読めること
 ソフトウェア開発経験および開発上の問題意識がある方が望ましい

コースの内容

- パターンとは
- パターン言語
- ソフトウェアパターン
 アーキテクチャパターン
 デザインパターン
 アナリシスパターン
- ビジネスモデルのパターン
 エリクソン+ペンカーのビジネスパターン
 P.コードの協調パターン
- アンチパターン

サブテキスト

河合昭男・中桐紀幸、『明解 UMLーオブジェクト指向&モデリング入門』
 、秀和システム、2004/4/1 、@2200+税



	略称	コース名	受講対象者	日数
	OO	オブジェクト指向入門	一般	1日
	UML	UMLによるモデリング演習	分析・設計担当	2日
	BM	提案のための実践ビジネス・モデリング	システム化提案担当	1日
	PTN	ソフトウェア・パターン概論	分析・設計担当	0.5日
✓	OUJ	JavaプログラマのためのUML実践	Javaプログラマ	2日

[OUJ] JavaプログラマのためのUML実践 (2日)

コースの目的

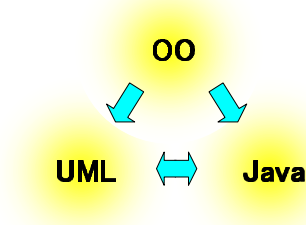
- オブジェクト指向の基本概念を理解した上で、オブジェクト指向の特徴を活かしたJavaプログラミングができるようになる(マシン実習)
- UMLによる設計書が読めるようになる
- UMLによる設計書からJavaプログラムへのマッピング方法が分かるようになる

受講対象者

- Java上級プログラマを目指す人
UMLで書かれた設計書を元にJavaプログラミングを行うプログラマ
- Java入門程度の前提知識が必要

コースの内容

- オブジェクト指向基本概念
- UMLとは
- UMLとJava
 1. クラス図
クラスとインスタンス／関連／継承と委譲
 2. 相互作用図
ユースケースとシナリオ／シーケンス図とコラボレーション図／相互作用図とクラス図／クラス型配列
 3. その他
UML共通メカニズム／コレクション
- 総合演習(マシン実習)
 1. 単純なクラス図からJavaへのマッピング
 2. 多態性のプログラミング



サブテキスト

丸の内とら[著]、河合昭男[監修]、『JavaデベロッパーのためのUML入門』
 、ソフトバンク、2004/1/9、@2200+税

